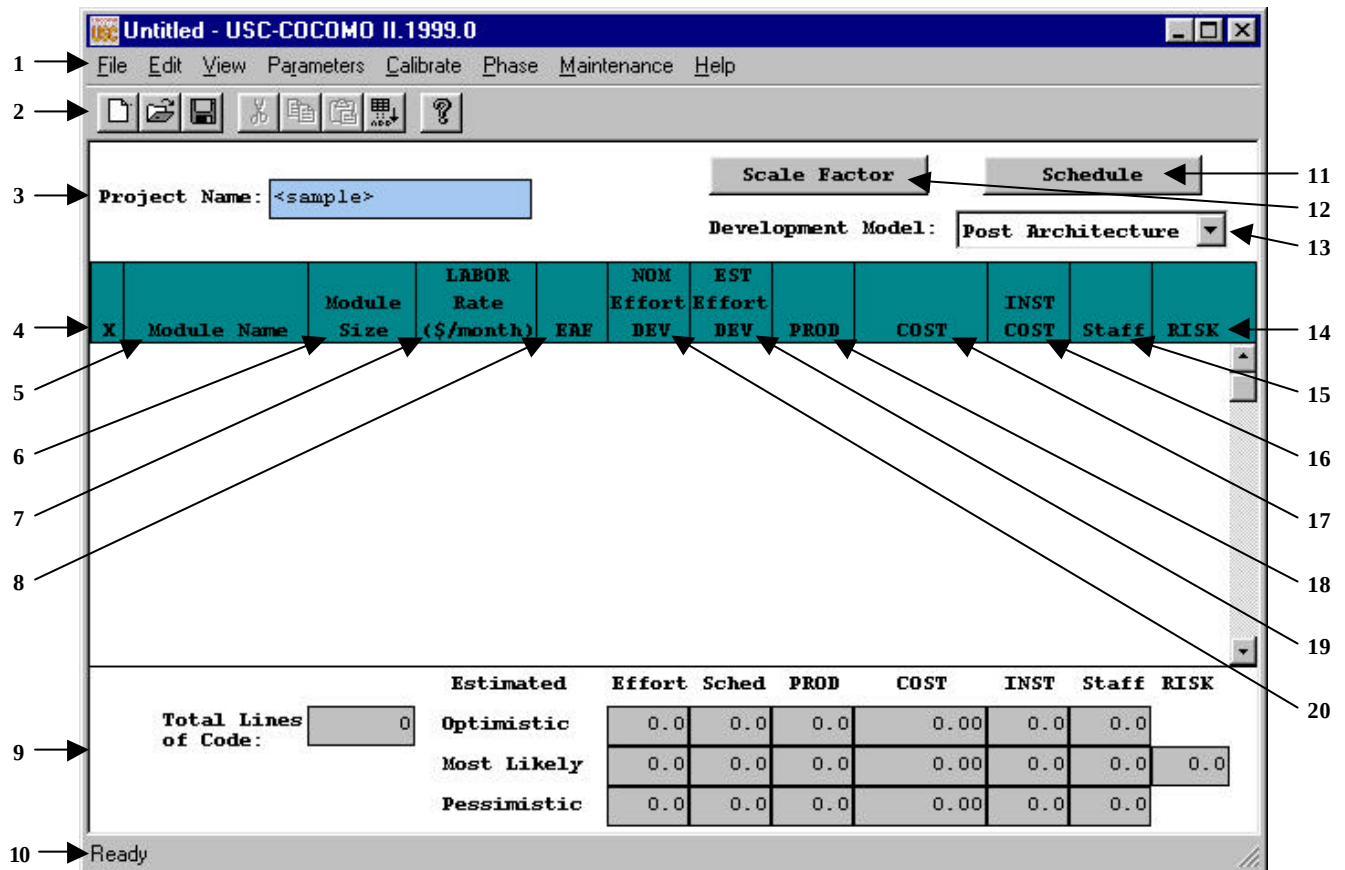


Entorno de la herramienta USC-COCOMOII.1999



1. Barra de menús principal: Contiene los menús que permiten acceder a las funciones principales del COCOMO. Los menús son Archivo (*File*), Edición (*Edit*), Ver (*View*), Parámetros (*Parameters*), Calibrar (*Calibrate*), Fase [Distribución] (*Phase [Distribution]*), Mantenimiento (*Maintenance*) y Ayuda (*Help*).

2. Barra de herramientas: Contiene botones similares al resto de aplicaciones de Windows para las funciones Proyecto nuevo, Abrir proyecto, Guardar proyecto, Cortar módulo, Copiar módulo, Pegar módulo, Insertar un módulo y Acerca de.

3. Nombre del proyecto (*Project Name*): Campo modificable que muestra el nombre del proyecto actual. Por omisión, el nombre es <sample>. Para introducir un nombre, se hace doble clic sobre el cuadro, se escribe el nombre y se pulsa Intro.

4. X: Esta columna se utiliza para marcar / desmarcar un módulo (el módulo marcado se identifica por una x en esta columna). Sólo puede haber un módulo marcado en cada momento. El módulo marcado se puede cortar o copiar (en ambos casos se copia en el portapapeles).

5. Columna nombre del módulo (*Module Name*): Se utiliza para indicar el nombre de cada módulo. Por omisión, es <sample>. Para introducir un nombre, se hace doble clic sobre el cuadro, se escribe el nombre y se pulsa Intro.

6. Columna tamaño del módulo (*Module Size*): Muestra el tamaño (en líneas de código) de cada módulo. Este valor se puede calcular de tres formas. Una, introduciéndolo directamente en el campo *SLOC* como se muestra en la primera figura. Dos, utilizando el modelo de los puntos de función como se muestra en la segunda figura. Y tres, utilizando el Factor de ajuste de adaptación (*Adaptation Adjustment Factor*) como se muestra en la tercera figura. Los tres cuadros de diálogo permiten la configuración del parámetro *BRAK* (% de código que se descarta debido a la volatilidad de los requerimientos). Una vez introducidos los datos necesarios para el cálculo de las líneas de código (en cualquiera de los tres casos) se pulsa *OK* para actualizar el valor en la tabla de módulos. El valor correspondiente al tamaño del módulo debe estar comprendido entre 0 y 9.999.999 líneas de código.

Function Type	# of Function Points			SubTotal
	Low	Average	High	
Inputs	0	0	0	0
Outputs	0	0	0	0
Files	0	0	0	0
Interfaces	0	0	0	0
Queries	0	0	0	0
Total Unadjusted Function Points				0
Equivalent Total in SLOC				0

7. Columna sueldo mensual (LABOR Rate): Contiene la cantidad de dinero que debe cobrar por mes el desarrollador que se dedica a cada módulo. Debe estar comprendido entre 0 € y 99.999 € (el programa trabaja en dólares, pero el cambio de moneda no afecta a los resultados).

8. Columna Factor de ajuste del esfuerzo (EAF): Muestra el producto de los multiplicadores del esfuerzo para cada módulo. Seleccionando este campo, aparece uno de los siguientes cuadros de diálogo (dependiendo del modelo que tengamos seleccionado para el módulo: *Diseño Preliminar*, que se utiliza en las fases más tempranas de un proyecto software, y *Post Arquitectura*, que se aplica una vez que se haya formulado la arquitectura del software). La única diferencia entre ambos modelos radica en su uso de los factores de ajuste del esfuerzo (el primer modelo considera 7 factores mientras que el segundo considera 17).

base + incr % = rating								
Product:	RCPX	RUSE	PDIF	PERS	PREX	FCIL	USR1	USR2
base	NOM	NOM	NOM	NOM	NOM	NOM	NOM	NOM
Incr%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

EAF is also affected by Schedule

EAF: 1.00

base + incr % = rating																	
Product:	RELY	DATA	DOCU	CPLX	RUSE												
base	NOM	NOM	NOM	NOM	NOM												
Incr%	0%	0%	0%	0%	0%												
Platform:	TIME	STOR	PVOL														
base	NOM	NOM	NOM														
Incr%	0%	0%	0%														
Personnel:	ACAP	AEXP	PCAP	PEXP	LTEX	PCON											
base	NOM	NOM	NOM	NOM	NOM	NOM											
Incr%	0%	0%	0%	0%	0%	0%											
Project:	TOOL	SITE															
base	NOM	NOM															
Incr%	0%	0%															
User:	USR1	USR2															
base	NOM	NOM															
Incr%	0%	0%															

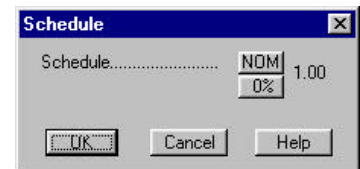
EAF is also affected by Schedule

EAF: 1.00

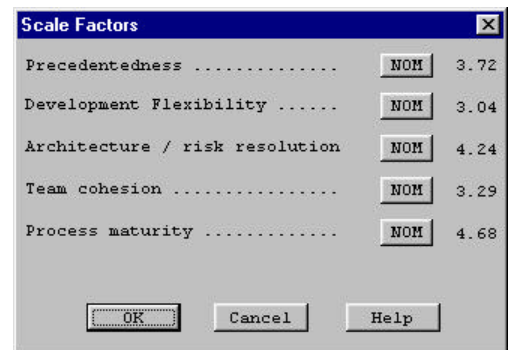
9. Área de totales: Muestra los resultados calculados para todos los módulos combinados. Incluye el tamaño total del proyecto en líneas de código (*Total Lines of Code*) y una tabla con una estimación optimista (*Optimistic*), otra más probable (*Most Likely*) y otra pesimista (*Pessimistic*) para el esfuerzo (*Effort*), la duración (*Sched*), la productividad (*PROD*), el coste (*COST*), el coste por instrucción (*INST*), el personal necesario (*Staff*) y el riesgo (*RISK*, de éste sólo se muestra el valor más probable).

10. Barra de estado: Muestra una definición breve de la columna cuyo encabezado se haya seleccionado con el ratón y también muestra una descripción breve del resultado de la última función ejecutada por el usuario.

11. Botón Duración (*Schedule*): Muestra el siguiente cuadro de diálogo. Se aplica a todo el proyecto.

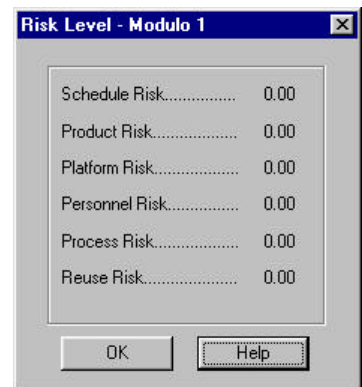


12. Botón Factor de escala (*Scale Factor*): Muestra el siguiente cuadro de diálogo. Los factores de escala se aplican al tamaño total del proyecto.



13. Lista desplegable de selección del modelo (*Development Model*): Permite seleccionar uno de los posibles modelos de desarrollo que se pueden aplicar al proyecto según COCOMOII (Diseño Preliminar y Post Arquitectura).

14. Columna Riesgo (*RISK*): Contiene el nivel de riesgo total para cada módulo específico. Sólo está implementado para el modelo Post Arquitectura. Cuando se pulsa sobre este campo, aparece el siguiente cuadro de diálogo, que muestra todos los niveles de riesgo relacionados con el COCOMOII para el módulo seleccionado. El riesgo total de un módulo se calcula como riesgo-total/373*100, siendo riesgo-total la suma de los riesgos de planificación, de producto, de personal, de proceso, de plataforma y de reutilización.



15. Columna Personal necesario (*Staff*): Muestra la estimación más probable del número de desarrolladores necesarios para completar un módulo en el tiempo de desarrollo estimado.

16. Columna Coste por instrucción (*INST COST*): Contiene el coste más probable por línea de código. Se calcula dividiendo el coste total (*COST*) entre el tamaño del módulo (*Module Size*) para cada módulo.

17. Columna Coste (*COST*): Contiene la estimación más probable del coste de desarrollo para un módulo particular.

18. Columna Productividad (*PROD*): Contiene el resultado de la división del tamaño del módulo (*Module Size*) entre el esfuerzo más probable estimado para el módulo (*EST Effort DEV*).

19. Columna Esfuerzo estimado (*EST Effort DEV*): Contiene el esfuerzo más probable estimado para el módulo mediante la multiplicación del Factor de ajuste del esfuerzo (*EAF*) por el Esfuerzo nominal (*NOM Effort DEV*).

20. Columna Esfuerzo nominal (*NOM Effort DEV*): Contiene el esfuerzo más probable estimado para el módulo sin considerar los Factores de ajuste del esfuerzo (*EAF*), pero incluyendo el efecto proporcional de los factores de escala.