

UNIVERSIDAD DE ALMERÍA

Crean un videojuego para detectar precozmente conductas relacionadas con trastornos mentales

19/11/2008 Informativos CanalSur  

Los investigadores de la Universidad de Almería (UAL) trabajan en el desarrollo de un videojuego a través del cual se podrá detectar futuras conductas relacionadas con el consumo de sustancias, trastornos mentales y acoso escolar en el ámbito educativo. El programa de ordenador recrea diferentes conflictos presentes en los centros educativos y algunas situaciones en lugares de ocio y ámbito familiar.

En una nota, el equipo multidisciplinar formado por miembros de la Unidad de Ingeniería de en Computación Gráfica del grupo de investigación aplicada y diferentes especialistas de la psicología y psiquiatría, dirigidos por Adolfo Javier Cangas de la UAL, explica que los participantes deben seleccionar entre diferentes alternativas la que representa mejor su forma habitual de comportarse en la vida real.



El objetivo es encontrar cómo reaccionan los jóvenes ante este tipo de situaciones y si las están viviendo o no. "las nuevas tecnologías ofrecen un nuevo campo de trabajo en el ámbito de la evaluación con adolescentes ya que, por un lado, éstos están muy familiarizados con su uso y, por otro, la simulación a través del ordenador es un medio muy versátil que permite recrear con gran realismo múltiples escenarios", apuntó Cangas.

El proyecto, financiado por el Ministerio de Sanidad y Consumo, se inició a principio de noviembre de 2007 y en la actualidad se han recreado diez de los quince escenarios que compondrá finalmente el programa informático, que tendrá una duración aproximada de veinticinco minutos.