

RESUMEN

El mundo de las imágenes generadas por ordenador, y en concreto, las que tratan de representar el mundo en tres dimensiones, está, cada vez, más presente en los medios audiovisuales. Muestra de esto es la cantidad de películas y series de animación 3D que podemos disfrutar en cine y televisión.

Todo esto unido al avance de los sistemas hardware y software están haciendo que cada vez sea más asequible para los usuarios el poder realizar proyectos en los que el 3D esté presente. Uno de los paquetes software más importantes es 3D Studio Max (en la actualidad su versión 9). Desarrollado por Autodesk, una de las grandes empresas de software, se ha alzado como la aplicación más potente para el desarrollo de imágenes tridimensionales.

En este curso se pretende introducir al amplio mundo del 3D aprendiendo los conceptos básicos de 3D Studio Max 9, haciendo un repaso a sus herramientas y las técnicas necesarias para poder desenvolverse en este software. El resto, queda en la imaginación del alumno y en la constante práctica.

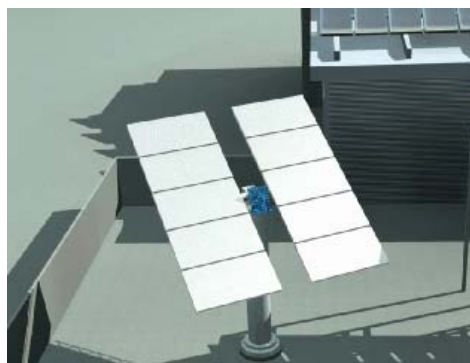
El director del curso,
Almeria, mayo de 2007

Para mayor información consúltenos en:

<http://indalog.ual.es/uicg>

(c) 2007
Unidad de Ingeniería en Computación Gráfica
Grupo de Investigación de Sistemas de Información
Universidad de Almería

ESCENARIOS



PROGRAMA DEL CURSO

Mód	Titulo	Hs
1	Historia de los programas de modelado 3D	2
2	Introducción a 3DS Max 9	3
3	Modelado 3D	15
4	Texturizado	8
5	Rendering	5
6	Animación	7

FECHAS

Preinscripción	04/06/2007	08/06/2007
Listado Prov.	12/06/2007	
Reclamaciones	12/06/2007	15/06/2007
Listado Def.	19/06/2007	
Inscripción	20/06/2007	12/07/2007
Cubrir vacantes	13/07/2007	
Fechas Curso	16/07/2007	25/07/2007

FICHA TECNICA DEL CURSO

Nombre

3D STUDIO MAX 9 Fundamentos de modelado y animación tridimensional

Duración

40 horas

Diploma

Diploma de aptitud

Perfil del alumnado

Alumnos de ingeniería (general)
Titulados en cualquier ingeniería
Cualquier alumno de la UAL
Cualquier miembro de la UAL
Cualquier persona interesada

Requisitos

Aunque no es excluyente para su admisión, se requieren conocimientos básicos de informática gráfica.

Lugar de celebración

Laboratorio ADS del departamento de Lenguajes y Computación. Segunda planta del edificio CITE-III de la Universidad de Almería.

Precio

190 euros

Plazas

Número máximo 15

Profesores

Gerardo Parra Juan de la Cruz
Luis Iribarne

CURSO DE ENSEÑANZAS PROPIAS

3D STUDIO MAX 9

Fundamentos de modelado y animación tridimensional

Del 16 al 25 Julio de 2007



Director

Luis Iribarne Martínez



Unidad de Ingeniería
en Computación Gráfica



Grupo de Investigación
Sistemas de Información



Universidad de Almería
Enseñanzas Propias

Para mayor información consúltenos en:

<http://indalog.ual.es/uicg>

(c) 2007

Unidad de Ingeniería en Computación Gráfica
Grupo de Investigación de Sistemas de Información
Universidad de Almería



Universidad de Almería
Enseñanzas Propias

3D STUDIO MAX 9

Fundamentos de modelado y animación tridimensional

Del 16 al 25 Julio de 2007

Curso de Enseñanzas Propias

Organiza



Unidad de Ingeniería
en Computación Gráfica



Grupo de Investigación
Sistemas de Información

Departamento de Lenguajes y Computación
Universidad de Almería