



Nombre del taller: Diseño de videojuegos con Scratch

Ponentes: Salvador Aguilar Padilla (I.E.S. Almeraya)

Sandra Manchón Campoy (I.E.S. Albujaia)

Resumen:

Se trata de diseñar un videojuego sencillo utilizando el software gratuito de Scratch y operaciones matemáticas.

Se explicarán una nociones básicas de programación y se indicarán los pasos necesarios para que los participantes puedan crear un videojuego sencillo.

Se utilizará una pizarra digital o un proyector para que los participantes vayan realizando las indicaciones dadas y consigan diseñar un videojuego con el programa Scratch.