

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Resolución de sistemas de Toeplitz sobre cuerpos finitos

VIII Jornadas de Matemática Discreta y Algorítmica

N. Busom, J.M. Miret, F. Sebé



Departament de Matemàtica
Universitat de Lleida

Almería, 12 de Julio de 2012

Índice

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

- 1 Introducción
- 2 Transformada de Fourier
- 3 Algoritmo de Kumar
- 4 Adaptación de algoritmo de Kumar
- 5 Resultados experimentales
- 6 Conclusiones

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Sección 1 | Introducción

Definición

Una matriz de Toeplitz T de orden $n + 1$, cuyos elementos pertenecen a un cuerpo \mathbb{K} , es una matriz cuadrada en la que cada diagonal descendiente de izquierda a derecha es constante. Esto es:

$$T = \begin{pmatrix} t_0 & t_{-1} & t_{-2} & \dots & t_{-n} \\ t_1 & t_0 & t_{-1} & \dots & t_{-n+1} \\ t_2 & t_1 & t_0 & \dots & t_{-n+2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ t_n & t_{n-1} & t_{n-2} & \dots & t_0 \end{pmatrix}.$$

Ejemplo: Matriz de Toeplitz 4×4

$$T_4 = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 7 & 9 \\ 2 & 1 & 3 & 7 \\ 8 & 2 & 1 & 3 \\ 4 & 8 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Estado del arte

Sistema de Toeplitz

$$\begin{pmatrix} t_0 & t_{-1} & t_{-2} & \dots & t_{-n} \\ t_1 & t_0 & t_{-1} & \dots & t_{-n+1} \\ t_2 & t_1 & t_0 & \dots & t_{-n+2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ t_n & t_{n-1} & t_{n-2} & \dots & t_0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

Complejidad

- ▶ El método de Gauss resuelve cualquier sistema lineal de ecuaciones de orden $n + 1$ en $O(n^3)$.
- ▶ El método de Levinson resuelve un sistema de Toeplitz de orden $n + 1$ sobre los reales en $O(n^2)$.
- ▶ El método de Kumar resuelve un sistema de Toeplitz de orden $n + 1$ **sobre los reales** en $O(n \log^2 n)$.

Introducción

Estado del arte

Objetivo

Transformada

DFT

NTT

Convoluciones

FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación

Cuerpos base

Cuerpos
extendidos

Estrategia

Resultados

experimentales

Conclusiones

Objetivo

Solucionar sistemas de Toeplitz sobre cuerpos finitos en $O(n \log^2 n)$.

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Sección 2 | Transformada de Fourier

Discrete Fourier Transform (DFT)

- ▶ Entrada: secuencia de N números complejos x_0, x_1, \dots, x_{N-1} .
- ▶ Salida: secuencia de N números complejos X_0, X_1, \dots, X_{N-1} .

DFT

$$X_j = \sum_{k=0}^{N-1} x_k e^{-\frac{2\pi i}{N} jk}, \quad j = 0, 1, \dots, N-1.$$

donde i es la unidad imaginaria y $e^{\frac{2\pi i}{N}}$ es una raíz N -ésima primitiva de la unidad.

Inverse Discrete Fourier Transform (IDFT)

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

- ▶ Entrada: secuencia de N números complejos X_0, \dots, X_{N-1} .
- ▶ Salida: secuencia de N números complejos x_0, \dots, x_{N-1} .

IDFT

$$x_j = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} X_k e^{\frac{2\pi i}{N} jk} \quad j = 0, 1, \dots, N-1.$$

donde i es la unidad imaginaria y $e^{\frac{2\pi i}{N}}$ es una raíz N -ésima primitiva de la unidad.

Number Theoretic Transform (NTT)

- ▶ Entrada: secuencia de N números x_0, x_1, \dots, x_{N-1} sobre \mathbb{F}_p .
- ▶ Salida: secuencia de N números X_0, X_1, \dots, X_{N-1} sobre \mathbb{F}_p .

NTT

$$X_j \equiv \sum_{k=0}^{N-1} x_k (\omega^\zeta)^{jk} \pmod{p} \quad j = 0, 1, \dots, N-1,$$

donde ω^ζ es una raíz N -ésima primitiva de la unidad.

Condición necesaria y suficiente

Necesitamos que $N \mid (p-1)$, esto es $p = \zeta N + 1$ para algún entero positivo ζ .

Cálculo de la convolución circular $a \circledast b$

1. Calcular las *NTT* de a y b

$$A = NTT(a); B = NTT(b)$$

2. Multiplicar las secuencias elemento a elemento

$$C = A \cdot B$$

3. Calcular la NTT^{-1} de C

$$a \circledast b = NTT^{-1}(C)$$

Convolución lineal y circular

Si dos secuencias de m elementos son extendidas añadiendo m ceros al final, entonces la convolución circular es equivalente a la lineal.

Fast Fourier Transform (FFT)

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Definición

Una Fast Fourier Transform (FFT) es un algoritmo eficiente que calcula la NTT así como su inversa en tiempo $O(n \log n)$.

Introducción

Estado del arte

Objetivo

Transformada

DFT

NTT

Convoluciones

FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación

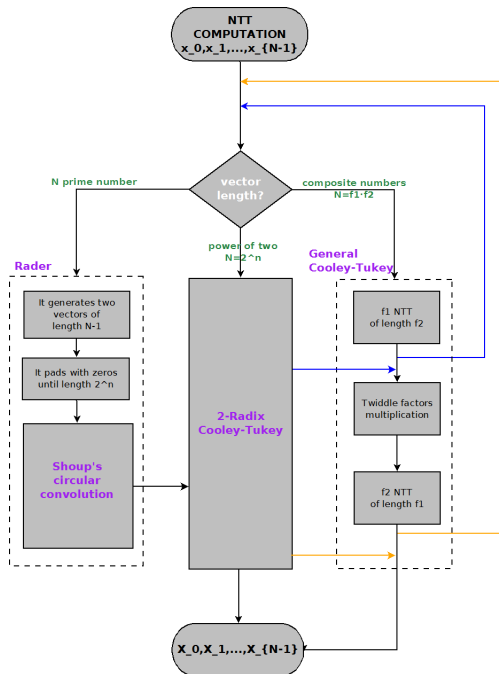
Cuerpos base

Cuerpos
extendidos

Estrategia

Resultados
experimentales

Conclusiones



Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Sección 3 | Algoritmo de Kumar

Algoritmo de Kumar

$$\begin{pmatrix} t_0 & t_{-1} & t_{-2} & \dots & t_{-n} \\ t_1 & t_0 & t_{-1} & \dots & t_{-n+1} \\ t_2 & t_1 & t_0 & \dots & t_{-n+2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ t_n & t_{n-1} & t_{n-2} & \dots & t_0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}, t_i, x_i, y_i \in \mathbb{R}$$

Pasos

1. Construir una matriz circulante C a partir de una matriz de Toeplitz T . Calcular la matriz inversa de C .
2. Calcular la primera fila y la primera columna de la matriz inversa de T , a partir de la primera fila y columna de C^{-1} .
3. Resolver el sistema de Toeplitz en términos de la primera fila y la primera columna de T^{-1} .

Paso 1

1.1 Construir una matriz circulante C a partir de una matriz de Toeplitz T .

$$C = \begin{pmatrix} t_0 & t_{-1} & \dots & t_{-n} & t_n & \dots & t_2 & t_1 \\ t_1 & t_0 & \dots & t_{-n+1} & t_{-n} & \dots & t_3 & t_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ t_n & t_{n-1} & \dots & t_0 & t_{-1} & \dots & t_{-n+1} & t_{-n} \\ t_{-n} & t_n & \dots & t_1 & t_0 & \dots & t_{-n+2} & t_{-n+1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ t_{-2} & t_{-3} & \dots & t_{n-1} & t_{n-2} & \dots & t_0 & t_{-1} \\ t_{-1} & t_{-2} & \dots & t_n & t_{n-1} & \dots & t_1 & t_0 \end{pmatrix}$$

$$C_{(1)} = (t_0, t_{-1}, \dots, t_{-n}, t_n, \dots, t_2, t_1).$$

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Paso 1

$$\dots C_{(1)} = (t_0, t_{-1}, \dots, t_{-n}, t_n, \dots, t_2, t_1).$$

1.2 Calcular la DFT de $C_{(1)}$, $U = DFT(C_{(1)})$.

1.3 Calcular $\mathcal{V}(i) = 1/U(i)$, para cada $i = 0, \dots, 2n$,

1.4 Calcular la primera fila de C^{-1} como $DFT^{-1}(\mathcal{V})$.

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Sección 4 | Adaptación de algoritmo de Kumar

Adaptación de algoritmo de Kumar

Algoritmo de Kumar sobre cuerpos finitos

1. Tomar la primera fila y la primera columna de la matriz de Toeplitz y **generar la primera fila de C** :

$$C_{(1)} = (t_0 \quad t_{-1} \quad \dots \quad t_{-n} \quad t_n \quad t_{n-1} \quad \dots \quad t_1).$$

2. **Calcular la NTT de $C_{(1)}$, $U = NTT(C_{(1)})$.**
3. **Calcular $\mathcal{V}(i) = 1/U(i)$, para cada $i = 0, \dots, 2n$.**
4. **Calcular la primera fila de C^{-1} , $C_{(1)}^{-1} = NTT^{-1}(\mathcal{V})$.**

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Recordar

Necesitamos que $N \mid (p - 1)$, esto es $p = \zeta N + 1$ para algún entero positivo ζ .

Qué pasa si no hay elementos del orden deseado?

- (a) Insertar ceros entre la primera fila y la primera columna de T :

$$C_{(1)} = (t_0, \dots, t_{-n}, t_n, \underbrace{0 \dots 0}_{\text{ceros adicionales}}, t_{n-1}, \dots, t_1).$$

- (b) Extender el cuerpo \mathbb{F}_p .
(c) Utilizar una combinación de (a) y (b).

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Ejemplo (1/2)

Calcular la NTT de x en \mathbb{F}_{11} :

$$x = \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|} \hline 1 & 2 & 3 & 5 & 9 & 6 & 4 \\ \hline \end{array}$$

- ▶ $N = 7, p = 11$
- ▶ $N \nmid p - 1$, qué hacemos? Añadimos ceros. Cuántos?

$$C_{(1)} = \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|} \hline 1 & 2 & 3 & 5 & 0 & 0 & 0 & 9 & 6 & 4 \\ \hline \end{array}$$

- ▶ Calcular la NTT de x

Ejemplo (1/2)

Calcular la NTT de x en \mathbb{F}_{11} :

$$x = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 5 & 9 & 6 & 4 \end{bmatrix}$$

- ▶ $N = 7, p = 11$
- ▶ $N \nmid p - 1$, qué hacemos? Añadimos ceros. Cuántos?

$$C_{(1)} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 5 & 0 & 0 & 0 & 9 & 6 & 4 \end{bmatrix}$$

- ▶ Calcular la NTT de x

Trabajando con cuerpos extendidos

Introducción

Estado del arte

Objetivo

Transformada

DFT

NTT

Convolutiones

FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación

Cuerpos base

Cuerpos
extendidos

Estrategia

Resultados

experimentales

Conclusiones

Ejemplo (1/3)

Calcular la NTT de x en \mathbb{F}_5 :

$$x = \begin{array}{|c|c|c|} \hline 3 & 2 & 1 \\ \hline \end{array}$$

- ▶ $N = 3, p = 5$
- ▶ $N \nmid p - 1$, qué hacemos?
- ▶ $N \mid p^2 - 1$
- ▶ $\mathbb{F}_{5^2} = \mathbb{F}_5[\alpha], \alpha^2 + 4\alpha + 2 = 0 \pmod{5}$
- ▶ Calcular la NTT de x

Trabajando con cuerpos extendidos

Introducción

Estado del arte

Objetivo

Transformada

DFT

NTT

Convoluciones

FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación

Cuerpos base

Cuerpos
extendidos

Estrategia

Resultados

experimentales

Conclusiones

Ejemplo (1/3)

Calcular la NTT de x en \mathbb{F}_5 :

$$x = \begin{array}{|c|c|c|} \hline 3 & 2 & 1 \\ \hline \end{array}$$

- ▶ $N = 3, p = 5$
- ▶ $N \nmid p - 1$, qué hacemos?
- ▶ $N \mid p^2 - 1$
- ▶ $\mathbb{F}_{5^2} = \mathbb{F}_5[\alpha], \alpha^2 + 4\alpha + 2 = 0 \pmod{5}$
- ▶ Calcular la NTT de x

Ejemplo (2/3)

1. Calcular dos nuevas secuencias a, b de longitud $N - 1 = 2$

$$a = \begin{bmatrix} 2 & 1 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 2\alpha + 1 & 3\alpha + 3 \end{bmatrix}$$

2. Realizar la convolución circular $a \circledast b$:

$$b = \begin{bmatrix} 2\alpha + 1 & 3\alpha + 3 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} \nearrow & b_0 = \begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} \\ \searrow & b_1 = \begin{bmatrix} 2 & 3 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$\left. \begin{array}{l} a = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \\ b_0 = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{array} \right\} \xrightarrow{\circledast} \begin{bmatrix} 2 & 2 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\left. \begin{array}{l} a = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \\ b_1 = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{array} \right\} \xrightarrow{\circledast} \begin{bmatrix} 4 & 3 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$cl = a * b = \begin{bmatrix} 4\alpha + 2 & 3\alpha + 2 & 3\alpha + 3 & 0 \end{bmatrix}$$

Ejemplo (3/3)

3. Transformar la convolución lineal en una circular.

$$cl = \boxed{4\alpha + 2} \quad \boxed{3\alpha + 2} \quad \boxed{3\alpha + 3} \quad \boxed{0}$$

$$cc = \boxed{2\alpha} \quad \boxed{3\alpha + 2}$$

4. Generar los resultados:

$$X_0 = \sum_{k=0}^{N-1} x_k = 1 \quad (\text{mód } 5)$$

$$X_1 = x_0 + cc_0 = 2\alpha + 3$$

$$X_2 = x_0 + cc_3 = 3 + 3\alpha + 2 = 3\alpha$$

$$X = NTT(x) = \boxed{1} \quad \boxed{2\alpha + 3} \quad \boxed{3\alpha}$$

Observación

Aunque el resultado de la NTT sea una lista de elementos del cuerpo extendido, al hacer la NTT^{-1} se obtienen otra vez elementos del cuerpo base.

Cuando añadir ceros y cuando extender?

- ▶ Sistema de Toeplitz de 10×10 , $n = 9$
- ▶ Sistema definido en \mathbb{F}_p , $p = 839$
- ▶ $p - 1 = 2 \cdot 419$
- ▶ Longitud de $C_{(1)}$ es $2n + 1 = 19$
- ▶ Qué número k de ceros debemos añadir hasta que $2n + 1 + k \mid p - 1$?
- ▶ $k = 400$

Coste

Dado un vector con $n' = 2n + 1 + k$ elementos en \mathbb{F}_p , p primo

- ▶ Coste FTT en \mathbb{F}_p : $O(n' \log n')$.
- ▶ Rader en \mathbb{F}_{p^d} : hasta d^2 convoluciones en \mathbb{F}_p .
- ▶ $O(d^2 n' \log n')$.

Cuando añadir ceros y cuando extender?

- ▶ Sistema de Toeplitz de 10×10 , $n = 9$
- ▶ Sistema definido en \mathbb{F}_p , $p = 839$
- ▶ $p - 1 = 2 \cdot 419$
- ▶ Longitud de $C_{(1)}$ es $2n + 1 = 19$
- ▶ Qué número k de ceros debemos añadir hasta que $2n + 1 + k \mid p - 1$?
- ▶ $k = 400$

Coste

Dado un vector con $n' = 2n + 1 + k$ elementos en \mathbb{F}_p , p primo

- ▶ Coste FTT en \mathbb{F}_p : $O(n' \log n')$.
- ▶ Rader en \mathbb{F}_{p^d} : hasta d^2 convoluciones en \mathbb{F}_p .
- ▶ $O(d^2 n' \log n')$.

Estrategia

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Estrategia

1. Para cada $d \in \{1, 2, \dots, d'\}$, hallar el menor entero k_d tal que $n'_d = 2n + 1 + k_d$ divide $p^d - 1$.
2. Estimar la magnitud del número de operaciones necesarias en cada extensión como

$$t_d = d^2 n'_d \log n'_d,$$

y elegir la opción que genera el valor t_d más reducido.

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Sección 5 | Resultados experimentales

Resultados

✱ Dificultad en predecir el tiempo de ejecución.

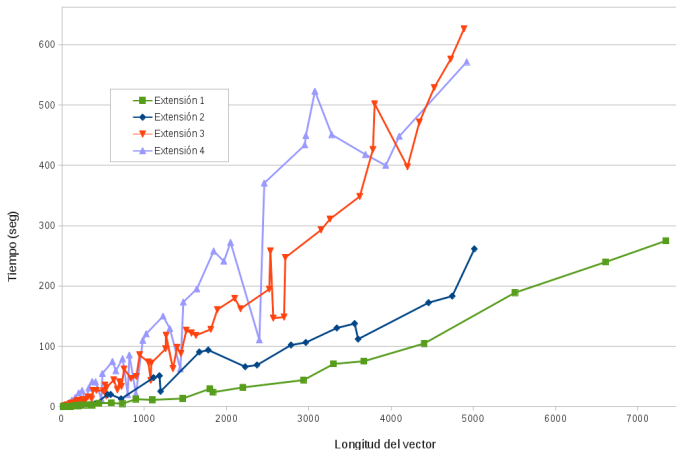


Figura : Tiempo de ejecución, $p = 660601$

Resultados

d	n'	Num. op.	T. (seg)
1	233	551.594	0.93936
2	24	132.500	0.18647
3	38	540.286	0.97135
4	24	530.001	0.61891

Cuadro : Sistema inicial de 9×9 con $p = 467$

- ▶ $p - 1 = 2 \cdot 233$
- ▶ $p^2 - 1 = 2^3 \cdot 3^2 \cdot 13 \cdot 233$
- ▶ $p^3 - 1 = 2 \cdot 19 \cdot 233 \cdot 11503$
- ▶ $p^4 - 1 = 2^4 \cdot 3^2 \cdot 5 \cdot 13 \cdot 113 \cdot 193 \cdot 233$

Resultados

d	n'	Num. op.	T. (seg)
1	641	1799.196	5.33719
2	107	868.576	0.99485
3	43	632.152	0.94486
4	40	1025.318	1.15282

Cuadro : Sistema inicial de 15×15 con $p = 1283$

- ▶ $p - 1 = 2 \cdot 641$
- ▶ $p^2 - 1 = 2^3 \cdot 3 \cdot 107 \cdot 641$
- ▶ $p^3 - 1 = 2 \cdot 7 \cdot 13 \cdot 43 \cdot 421 \cdot 641$
- ▶ $p^4 - 1 = 2^4 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 97 \cdot 107 \cdot 641 \cdot 1697$

Resultados

d	n'	Num. op.	T. (seg)
1	7121	27433.944	401.64194
2	1187	14597.492	22.12164
3	73	1224.203	1.77473
4	26	588.629	0.95086

Cuadro : Sistema inicial de 12×12 con $p = 14243$

- ▶ $p - 1 = 2 \cdot 7121$
- ▶ $p^2 - 1 = 2^3 \cdot 3 \cdot 1187 \cdot 7121$
- ▶ $p^3 - 1 = 2 \cdot 73 \cdot 79 \cdot 127 \cdot 277 \cdot 7121$
- ▶ $p^4 - 1 = 2^4 \cdot 3 \cdot 5^2 \cdot 13 \cdot 461 \cdot 677 \cdot 1187 \cdot 7121$

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Sección 6 | Conclusiones

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados

experimentales

Conclusiones

Conclusiones

- ▶ El algoritmo de Kumar se puede adaptar para trabajar sobre cuerpos finitos.
- ▶ Se han expuesto tres opciones distintas para solucionar el problema de la divisibilidad de la longitud del vector y el orden del cuerpo.
- ▶ Se ha propuesto una heurística para determinar cuando añadir ceros o cuando considerar una extensión del cuerpo.

Introducción

Estado del arte
Objetivo

Transformada

DFT
NTT
Convoluciones
FFT

Kumar

Algoritmo de
Kumar

Adaptación

Adaptación
Cuerpos base
Cuerpos
extendidos
Estrategia

Resultados experimentales

Conclusiones

Resolución de sistemas de Toeplitz sobre cuerpos finitos

VIII Jornadas de Matemática Discreta y Algorítmica

N. Busom, J.M. Miret, F. Sebé



Departament de Matemàtica
Universitat de Lleida

Almería, 12 de Julio de 2012